

Che cos'è l'elettronica "wearable"?

L'elettronica "wearable" combina i metodi tradizionali artigianali (cucito, disegno di abiti e tessuti) con ingegneria elettronica, informatica e abilità nell'utilizzare attrezzi e strumenti. Con l'elettronica "wearable" si possono creare e-textiles (tessuti elettronici).

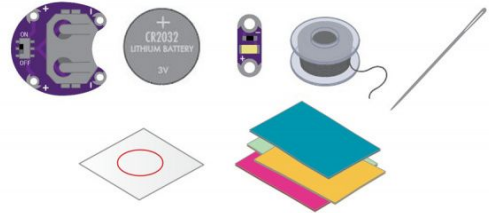
IL TUO PRIMO PROGETTO E-TEXTILE

SPILLA LUMINOSA

MATERIALI

Per il tuo progetto e-textile serve un kit di componenti elettronici da cucire:

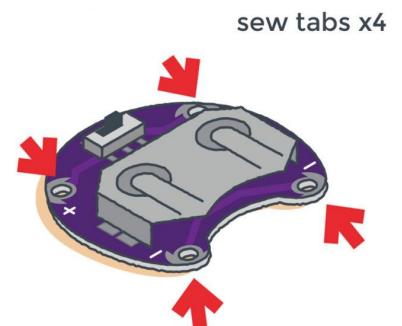
- tessuto
- filo conduttivo
- un ago
- dei LED
- batterie bottone
- portapila per batterie bottone



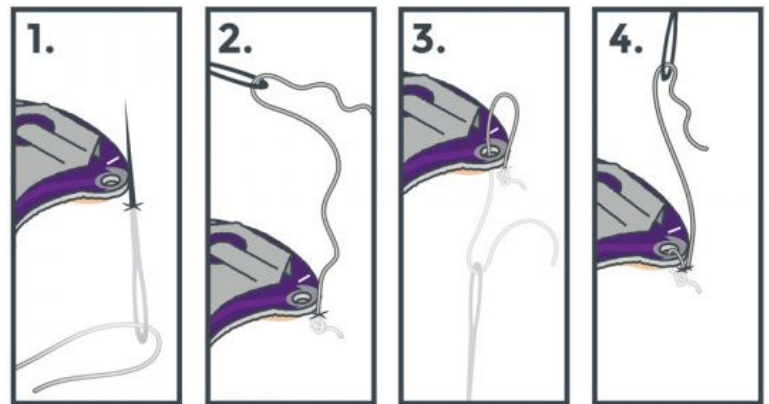
SI COMINCIA!!!

Ogni componente (il portapila per batterie bottone e il led) ha larghi fori rivestiti di materiale conduttivo (punti di connessione).

1. Prima di iniziare a cucire il circuito, individuare i punti di connessione che si desiderano collegare



2. Cucire il filo conduttivo attorno al punto di connessione negativo nel portapila. Fare tre o quattro giri ogni volta che si connette il filo attorno ad un punto di connessione vuoto e tirare il filo stringendolo ad ogni passaggio

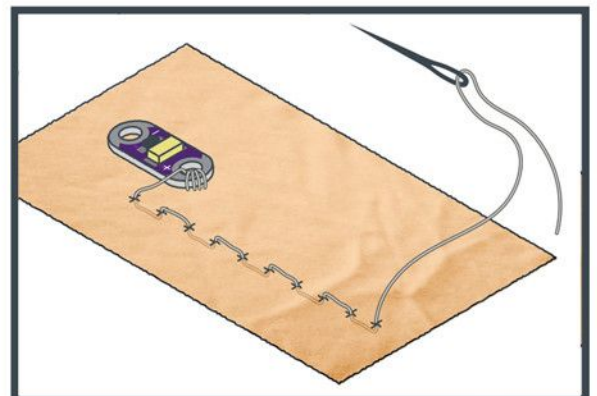


Ripetere per fare tre o quattro giri.

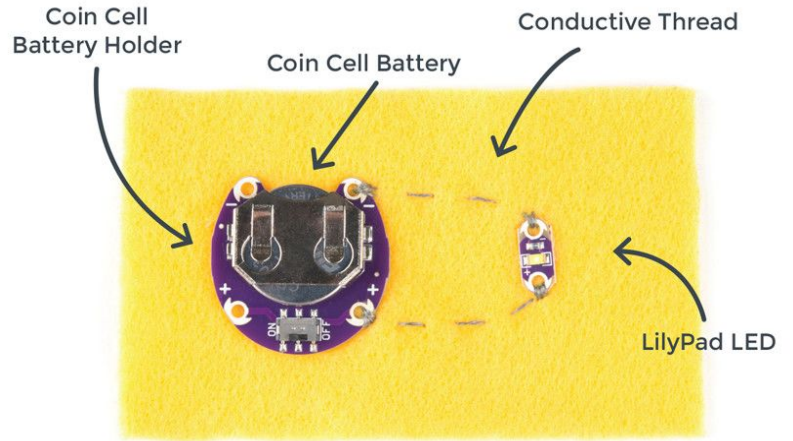
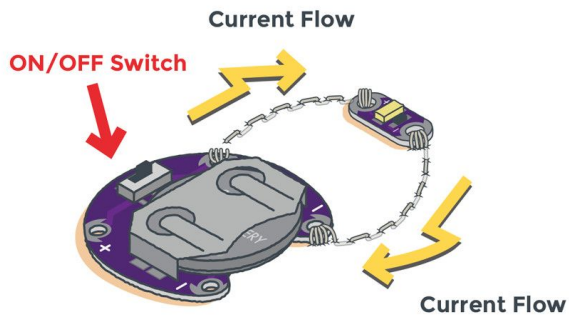
! Non tagliare ancora il filo. Servirà per collegare il prossimo componente

3. Fare un punto dritto e collegare i componenti.

ATTENZIONE!!! Cucire il punto di connessione positivo del portapila con il punto di connessione positivo del LED e il punto di connessione negativo del portapila con quello negativo del LED, altrimenti il circuito non funziona!!!



4. Adesso.... accendere l'interruttore....



ON / OFF Switch = interruttore acceso / spento

Current Flow = flusso della corrente

Coin Cell Battery Holder = portapila per pile bottone

Coin Cell Battery = pila bottone

Conductive Thread = filo conduttivo

LilyPad LED = LED del LilyPad