

## Laboratorio “Vivo lo spazio” - Modellazione con SketchUp

Obiettivo: impariamo a realizzare forme tridimensionali e a costruire modelli per la stampa in 3D. Partiamo dalle basi.

Accedi da google a: <https://www.sketchup.com/> e registrati con a tua mail  
Clicca sul tasto **Inizia a modellare** e osserviamo

### Esercitazione n.1: I comandi principali di SketchUp

Nome Cognome:	Classe:	Data:
---------------	---------	-------

1)	Clicca il tasto ISTRUTTORE che trovi nella COLONNA DI DESTRA	
2)	Seleziona i comandi nella COLONNA DI SINISTRA e completa sotto.	

Comando:	Nome del comando:	Serve a:
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		

# Laboratorio “Vivo lo spazio” - Modellazione con SketchUp

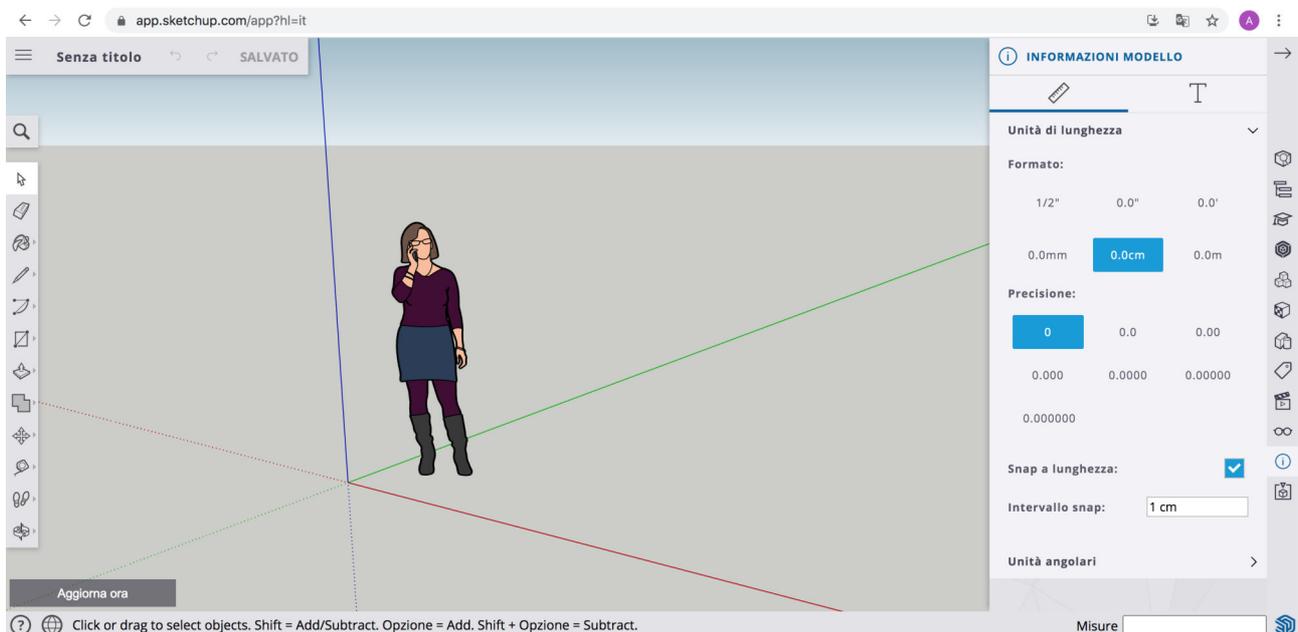
Obiettivo: impariamo a realizzare forme tridimensionali e a costruire modelli per la stampa in 3D. Partiamo dalle basi.

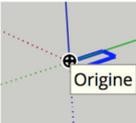
Partiamo dalla schermata di sketchup aperta e pronta alla modellazione (Vedi **Es.n.1**)

## Esercitazione n.2: Disegno un parallelepipedo con SketchUp – unità di misura: cm

Nome Cognome:	Classe:	Data:
---------------	---------	-------

1)	Clicca il tasto INFORMAZIONI MODELLO che trovi nella COLONNA DI DESTRA	
2)	Seleziona i seguenti tasti in modo da impostare come unità di misura: centimetri	centimetri



1)	Clicca il tasto STRUMENTO SPOSTA nella COLONNA DI SINISTRA e clicca sulla figura e spostala a sinistra degli assi	
2)	Clicca il tasto STRUMENTO RETTANGOLO nella COLONNA DI SINISTRA	
3)	Clicca nel punto ORIGINE (degli assi blu rosso e verde) e trascina per creare un rettangolo sul piano orizzontale. Per dargli la misura di 200cm x 400cm, scrivi: 200, 400 Dai il comando INVIO	
4)	Clicca il tasto STRUMENTO SPINGI/TIRA Posizionati sul rettangolo e clicca Per dargli l'altezza di 150 cm, scrivi: 150 Dai il comando INVIO	

5)	<p>Clicca il tasto MATERIALI nella COLONNA DI DESTRA</p> <p>Seleziona sfoglia (lente ingrandimento)</p> <p>Seleziona colori</p> <p>Clicca su un colore a tua scelta e attribuisce 3 colori diversi alle facce del parallelepipedo. Sullo schermo apparirà un secchiello al posto della freccia. Basta cliccare sulle faccia per colorarla. (vedi FIGURA 1)</p>	
6)	<p>Clicca il tasto STRUMENTO ORBITA nella COLONNA DI SINISTRA</p> <p>Clicca sul Parallelepipedo e trascina per visualizzare le tre facce ancora non colorate.</p> <p>Assegna un colore anche a queste tre facce. (vedi FIGURA 2)</p>	

FIGURA 1

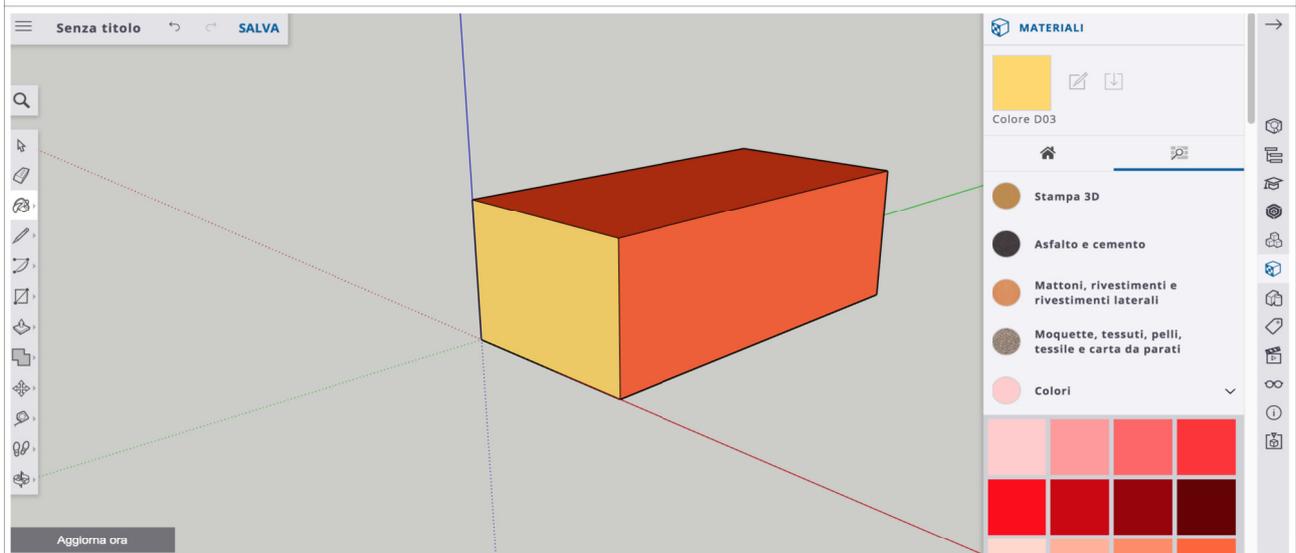
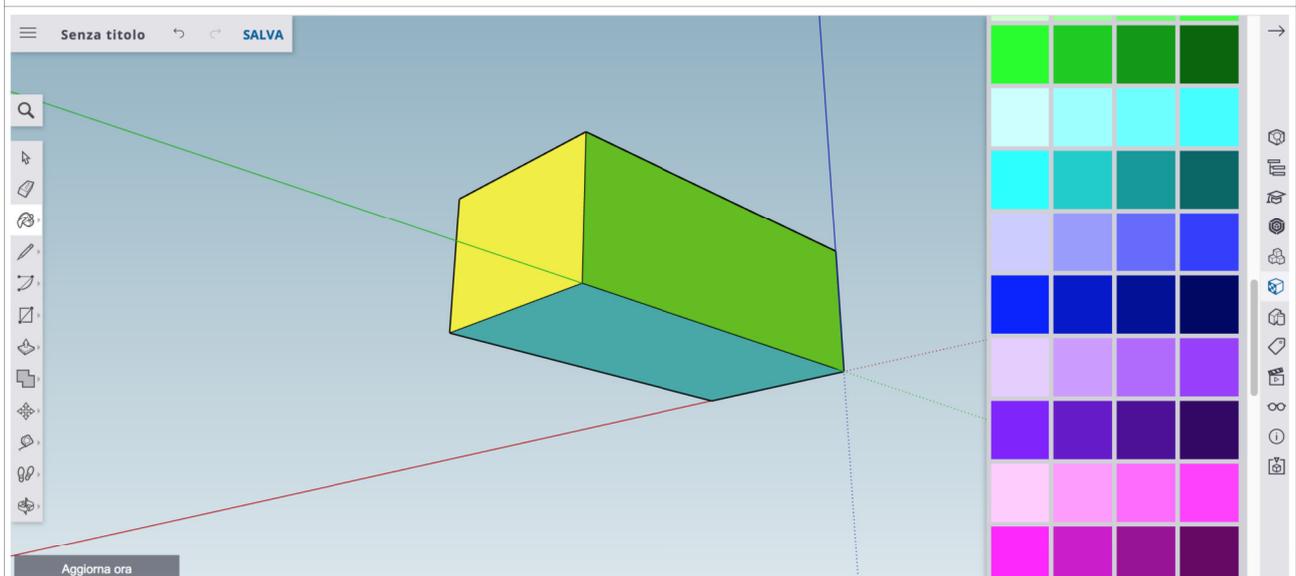
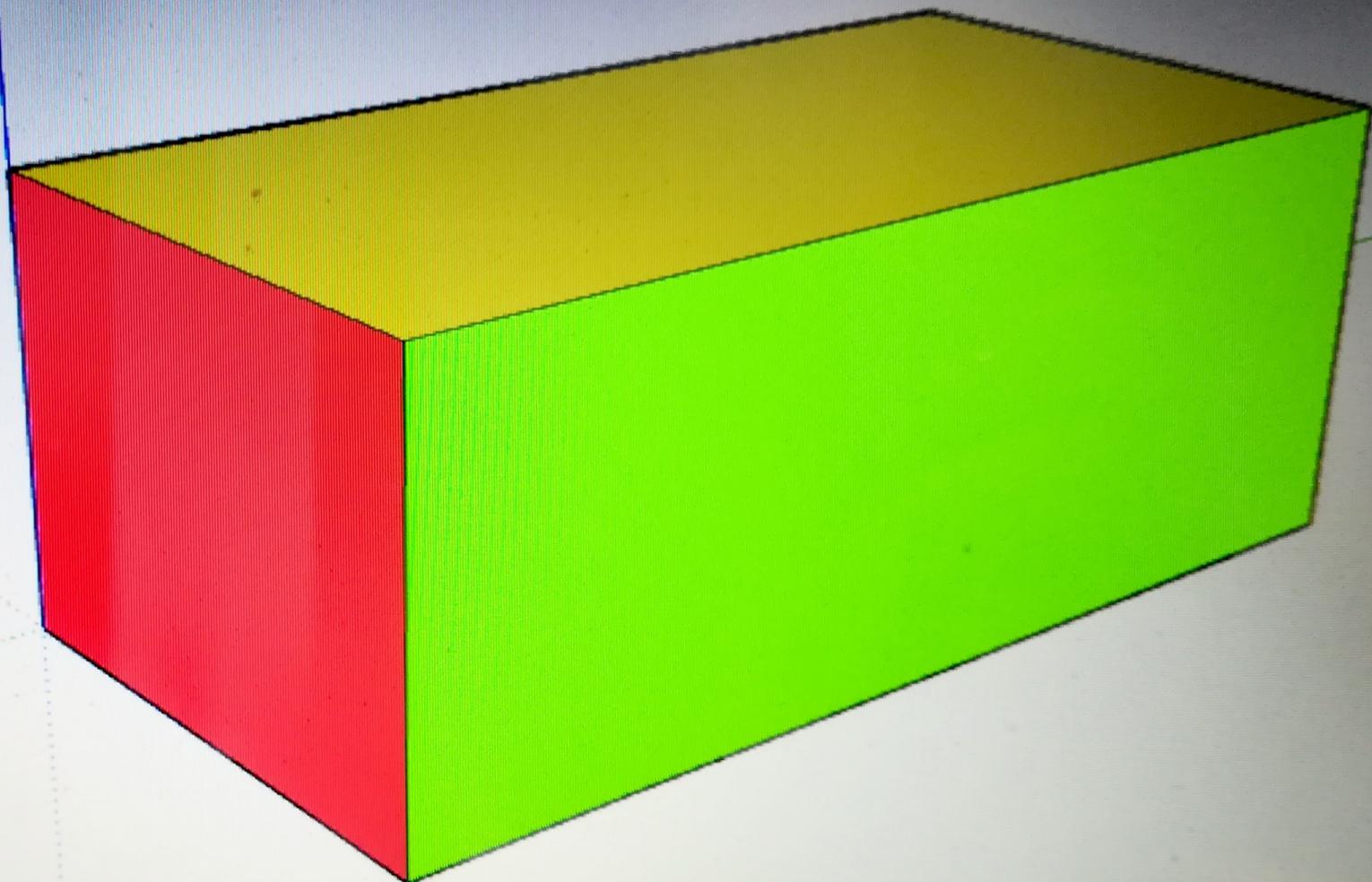


FIGURA 2



7)	<p><b>SALVA</b></p> <p>Clicca sul progetto "Sketchup" e digita "Es.2_COGNOME"</p> <p>Salva qui</p> <p>Tornato alla Home clicca sulle 3 righe a sinistra e "apri" per controllare che il salvataggio sia andato a buon fine.</p>	<p>Salva in: Selezione progetto</p>  <p>SketchUp</p>
----	---	---



## Laboratorio “Vivo lo spazio” - Modellazione con SketchUp

Obiettivo: realizzare forme tridimensionali e costruire modelli per la stampa in 3D.  
Partiamo dalla schermata di sketchup aperta e pronta alla modellazione (Vedi **Es.n.1**)

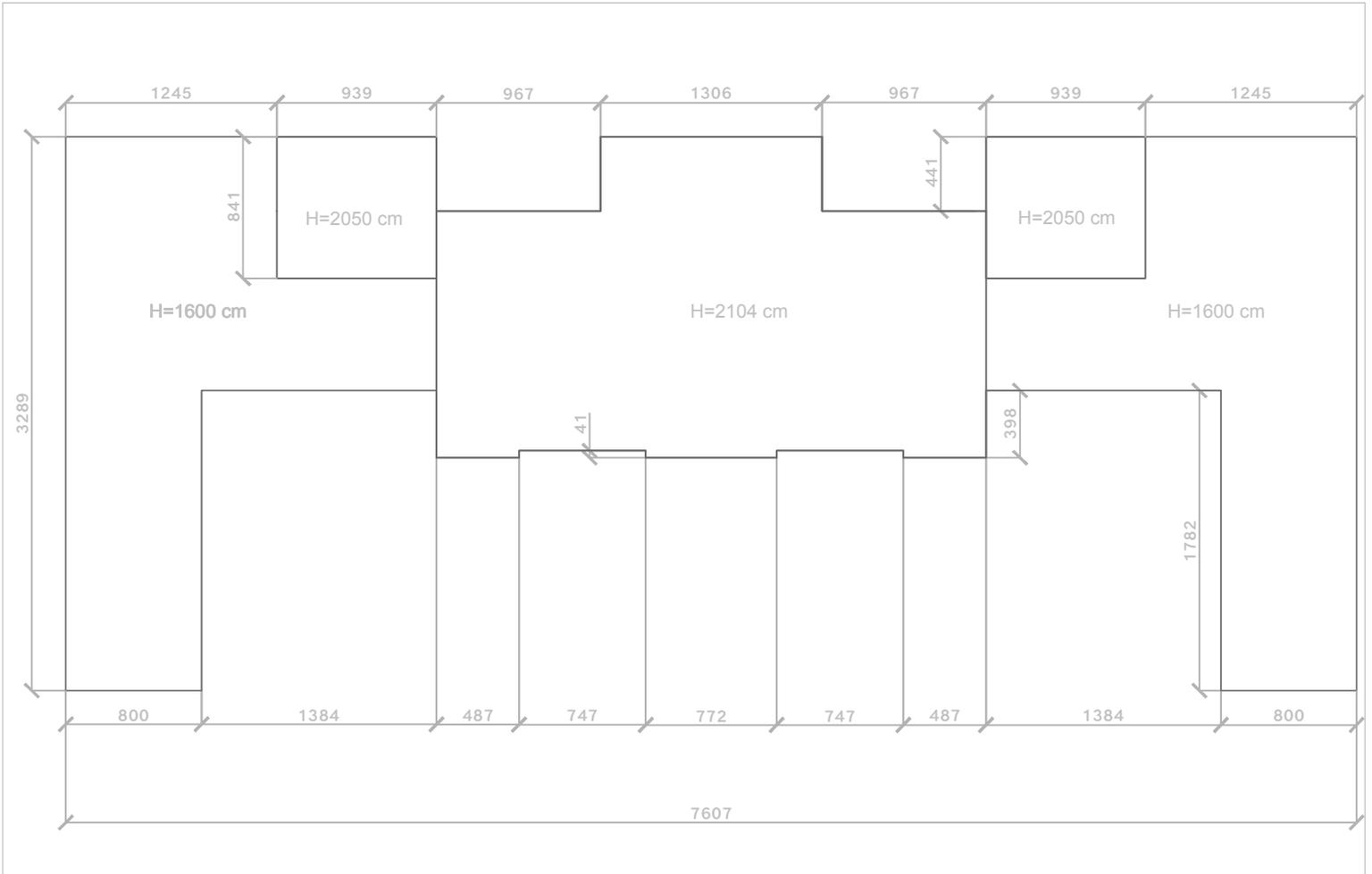
### Esercitazione n.3: Disegno l'IC Marassi con SketchUp – unità di misura: cm

Nome Cognome:	Classe:	Data:
---------------	---------	-------

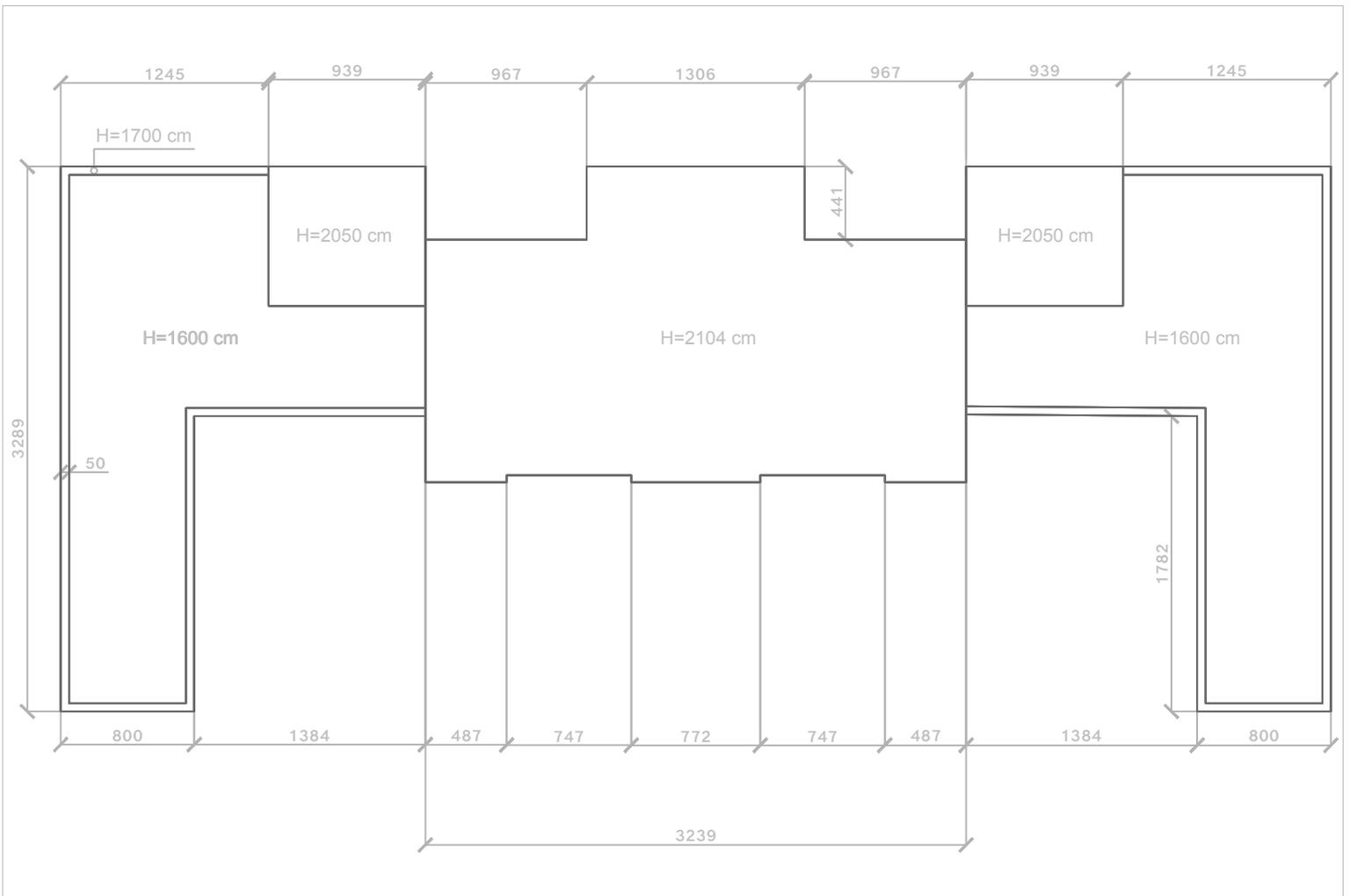
1)	Clicca il tasto INFORMAZIONI MODELLO che trovi nella COLONNA DI DESTRA	
2)	Seleziona in Unità di lunghezza i seguenti tasti in modo da impostare come unità di misura i centimetri: Formato: <b>0.0 cm</b> Precisione: <b>0</b>	

1)	Clicca il tasto STRUMENTO SELEZIONA nella COLONNA DI SINISTRA, clicca sulla figura e cancellala.	
2)	Clicca il tasto STRUMENTO LINEA nella COLONNA DI SINISTRA	
3)	Clicca nel punto ORIGINE (degli assi blu rosso e verde) e inizia a disegnare sul piano orizzontale la planimetria della scuola che trovi nel <b>DISEGNO N.1</b>	
4)	Clicca il tasto STRUMENTO SPINGI/TIRA Posizionati dentro i poligoni disegnati nella planimetria e clicca una volta. Per dargli l'altezza, scrivi direttamente con la tastiera il valore di H che trovi nella planimetria. Dai il comando INVIO.	
5)	Rifai lo stesso procedimento per disegnare, sopra alla superficie orizzontale del solido che hai appena costruito, il parapetto (muretto) con le misure che trovi nel <b>DISEGNO N. 2</b> , usando lo STRUMENTO OFFSET che trovi nella COLONNA DI SINISTRA cliccando su SPINGI/TIRA	
6)	Clicca il tasto STRUMENTO ORBITA nella COLONNA DI SINISTRA Clicca sulla scuola e trascina se vuoi controllare le facce non in vista.	
7)	Clicca il tasto STRUMENTO SELEZIONA e seleziona tutta la scuola, clicca il tasto STRUMENTO SCALA nella COLONNA DI SINISTRA che trovi cliccando su SPOSTA. Fai un clic su uno dei vertici d'angolo. Digita da tastiera 0.001 e clicca INVIO per avere la dimensione massima 7,6 cm.	
8)	<b>SALVA</b> Clicca sul progetto “Sketchup” e digita “Es.3_COGNOME”. Salva qui Tornato alla Home clicca sulle 3 righe a sinistra e “apri” per controllare che il salvataggio sia andato a buon fine.	

# DISEGNO N.1



# DISEGNO N.2

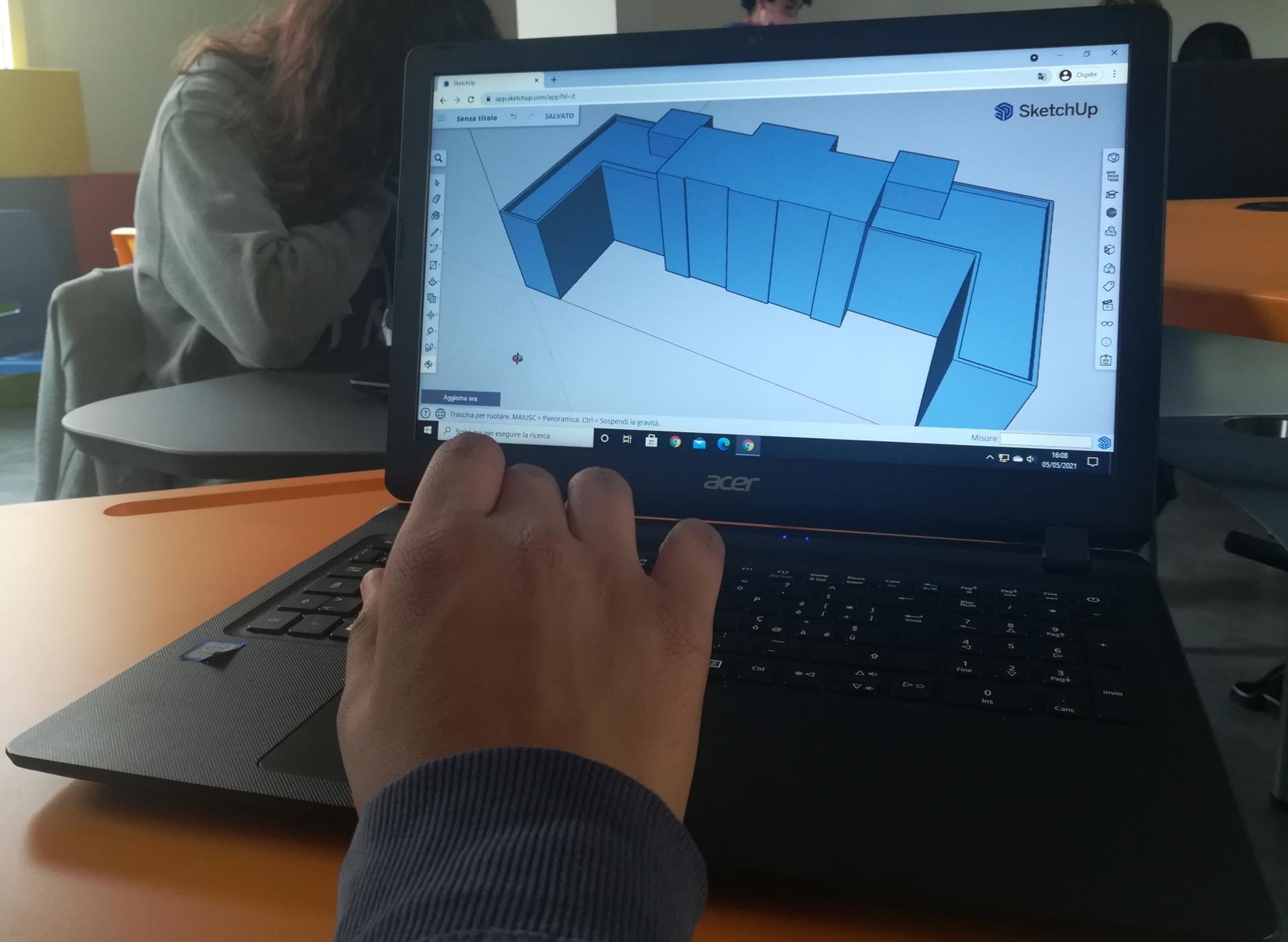


## Laboratorio “Vivo lo spazio” - Modellazione con SketchUp

Obiettivo: realizzare forme tridimensionali e costruire modelli per la stampa in 3D.  
Partiamo dalla Es. n.3

### Esercitazione n.4: Disegno la scritta 3D “IC Marassi” con SketchUp sopra alla scuola precedentemente disegnata.

Nome Cognome:	Classe:	Data:
1)	Clicca il tasto INFORMAZIONI MODELLO che trovi nella COLONNA DI DESTRA	
2)	Controlla che siano nell’Unità di lunghezza siano selezionati i seguenti tasti in modo da impostare come unità di misura i centimetri: Formato: <b>0.0 cm</b> Precisione: <b>0</b>	
1)	Clicca il tasto STRUMENTO TESTO 3D che trovi nella COLONNA DI SINISTRA cliccando su STRUMENTO RETTANGOLO	
2)	<p>Inserisci il testo: “I.C.MARASSI” Scegli un font che ti piace. Seleziona: Grassetto. Dai valori appropriati di altezza ed estrusione del testo in funzione del modello che già disegnato. Clicca su Ok. Clicca un punto sulla superficie superiore della modello per inserire il testo sul tetto della scuola.</p> <div data-bbox="248 1272 580 1630">  </div> <div data-bbox="596 1267 1257 1637">  </div>	
3)	Se non sei convinto puoi sempre tornare indietro con la freccia in alto a sinistra.	
8)	<p>SALVA: Clicca sul progetto “Sketchup” e digita ”Es.4_COGNOME”. Salva qui. Tornato alla Home clicca sulle 3 righe a sinistra e “apri” per controllare che il salvataggio sia andato a buon fine.</p>	



SketchUp

app.sketchup.com/app/7bl-ft

Senza titolo SALVATO

SketchUp

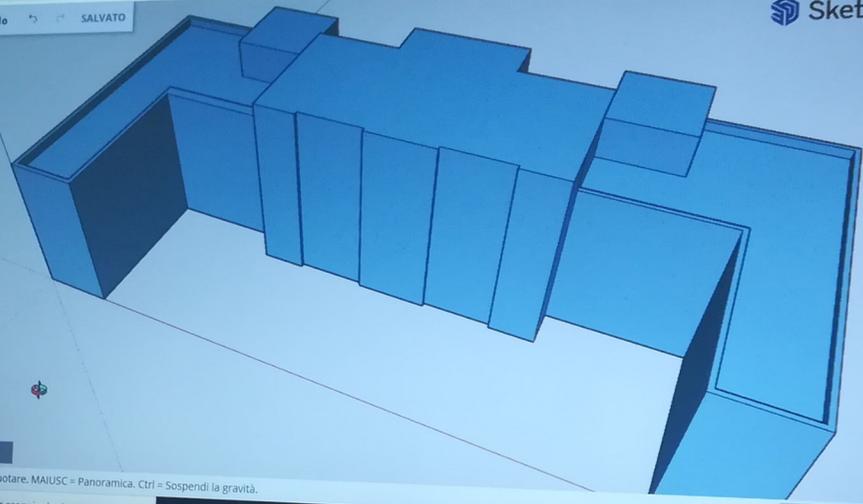
Aggiorna ora

Trascina per ruotare. MAIUSC = Panoramica. Ctrl = Sospendi la gravità.

Misure

16:08 05/05/2021

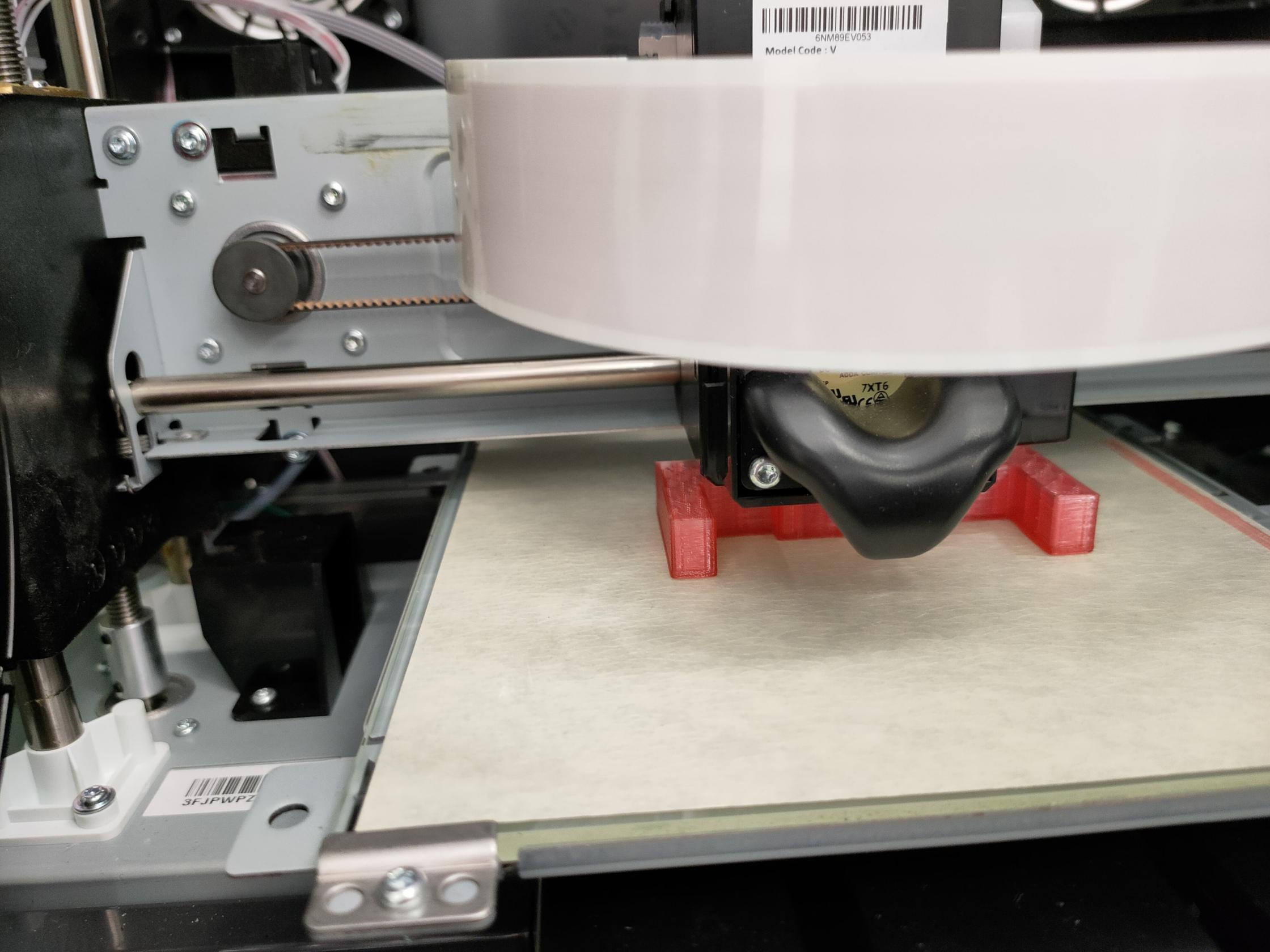
acer

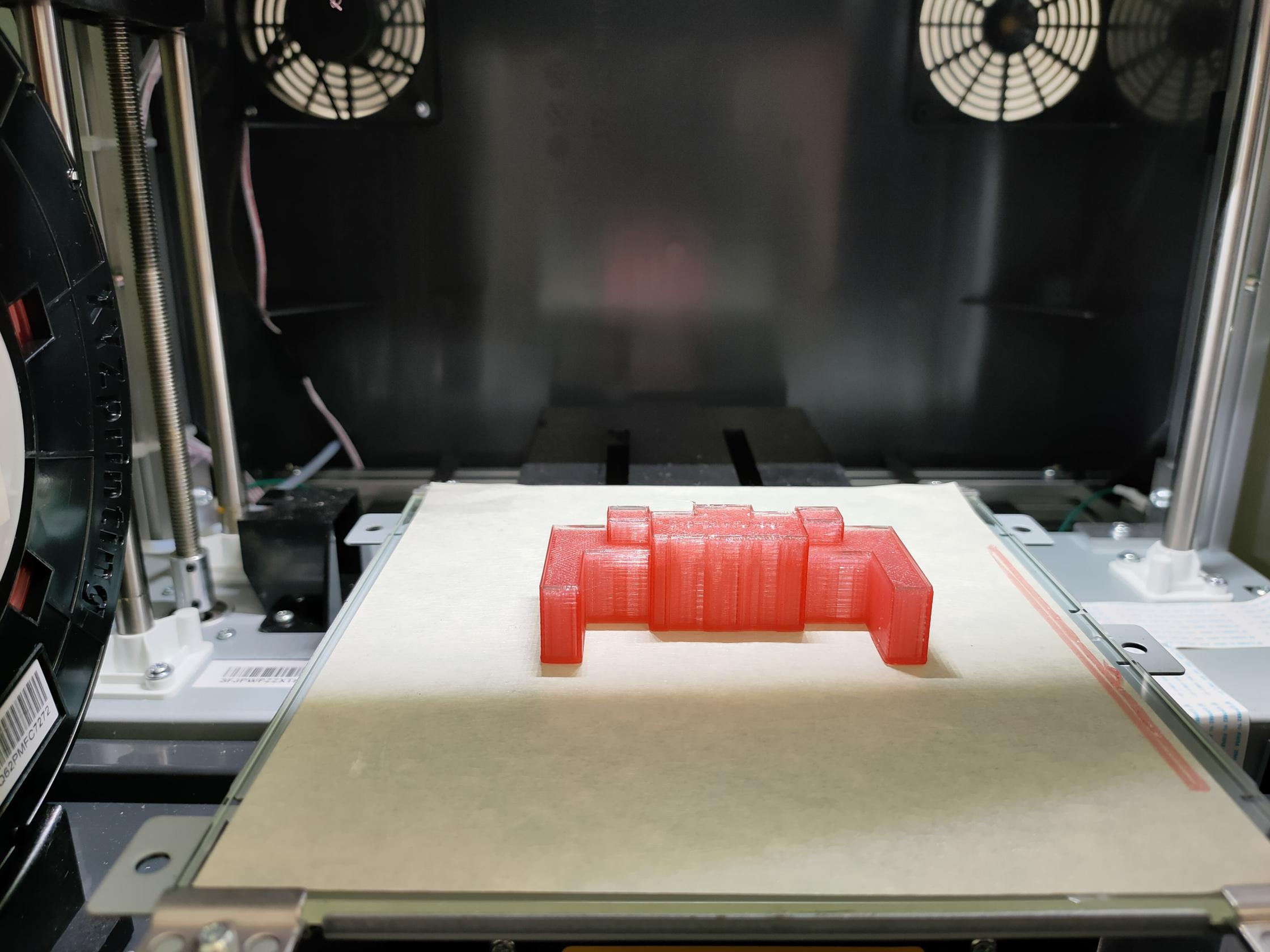


6NM89EV053  
Model Code : V

3FJPWPZ

7XT6





362PMFC7272

3FJPFZ2X1

